**2010**

**LAURA ARIAS PRADA**

**NESTOR DIAZGRANADOS**

**ANDREA FAJARDO**

**WILLIAM JIMÉNEZ**

**GERMÁN MORALES**

**DAVID SUAREZ**

06/04/2010

06/04/2010

****

DOCUMENTACIÓN REQUERIMIENTOS

**HISTORIAL DE CAMBIOS**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Versión | Fecha | Sección del documento modificada | Descripción de cambios (corta) | Responsable (S) |
| 0.0 Base | Marzo 16/2010 | Creación del documento para la documentación de los requerimientos y avance documentación requerimientos 20-25 | Creación del borrador del documento correspondiente a la documentación de los requerimientos y avance de los requerimientos del 20-25 | Andrea Fajardo |

**PLANTILLA PARA LA DOCUMENTACIÓN DELOS REQUERIMIENTOS**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Requerimiento numero: | indica el id del requerimiento | | Version: | si se hacen cambios | |
| Tipo: | funcional o no funcional | Encargado: | Quien especificara el requerimento | | |
| Nombre: | nombre del requerimiento | | | | |
| Descripcion: | que hace? | | | | |
|
| Criterio de medicion: | cual será la metrica | | | | |
| Excepciones: | que problemas podria presentar | | | | |
| Observacion y/o justificacion: | porque es necesario? | | | | |
|
| Trazabilidad: | Casos de uso: | relación con q caso de uso | | | |
| Requerimientos: | relación con otros requerimientos | | | |
| Codigo: | todavía no | | Capa: | Parte del juego |
| Riesgo: | riesgo de la implementacion | Prioridad: | es implicito | | |
| Costo: | costo de la implementacion | | Estado: |  | |
| Esfuerzo: | esfuerzo en tiempo de la implementacion | Requerido: | realmente se requiere? | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Requerimiento número: | 20 | | Versión: | si se hacen cambios | |
| Tipo: | Funcional | Encargado: | ANDREA FAJARDO | | |
| Nombre: | El sistema debe permitir el inicio del juego cuando hayan 5 jugadores en la partida | | | | |
| Descripción: | Este requerimiento busca garantizar que para poder iniciar la partida existan 5 jugadores activos | | | | |
|
| Criterio de medición: | Cual metrica | | | | |
| Excepciones: | Dado el caso que se inscriban menos de 5 jugadores para realizar una partida | | | | |
| Observación y/o justificación: | La importancia radica en que se tengan hasta 5 jugadores dispuesto a jugar, con el fin de garantizar que no jueguen más personas, acorde a las reglas del juego | | | | |
|
| Trazabilidad: | Casos de uso: | CU01 | | | |
| Requerimientos: |  | | | |
| Código: |  | | Capa: | Inicio Juego |
| Riesgo: | Manejo del número de jugadores cuando es menor que 5 | Prioridad: | 5 | | |
| Costo: | costo de la implementacion | | Estado: |  | |
| Esfuerzo: | esfuerzo en tiempo de la implementacion | Requerido: | Si | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Requerimiento numero: | 21 | | Version: | 0.0 | |
| Tipo: | Funcional | Encargado: | ANDREA FAJARDO | | |
| Nombre: | El sistema debe permitir a un participante seleccionar una ficha | | | | |
| Descripción: | Permite al jugador que escoja una ficha que lo representará durante el desarrollo del juego | | | | |
|
| Criterio de medicion: | cual será la metrica | | | | |
| Excepciones: | Dado el caso que dos jugadores escojan la misma ficha  Que no existan fichas para que el jugador escoja | | | | |
| Observación y/o justificación: | Este requerimiento permite que el jugador sea representado en el tablero, identificando su posición y sus movimientos dentro del tablero | | | | |
|
| Trazabilidad: | Casos de uso: | CU35 | | | |
| Requerimientos: |  | | | |
| Codigo: |  | | Capa: | Inicio del Juego |
| Riesgo: | No tener fichas para mostrar al jugador | Prioridad: | 2 | | |
| Costo: | costo de la implementacion | | Estado: |  | |
| Esfuerzo: | esfuerzo en tiempo de la implementacion | Requerido: | Si | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Requerimiento numero: | 22 | | Version: | 0.0 | |
| Tipo: | Funcional | Encargado: | ANDREA FAJARDO | | |
| Nombre: | El sistema deberá asignar el dinero inicial a cada participante. El dinero inicial será de $1.000.000 | | | | |
| Descripción: | Este requerimiento permite que el jugador reciba una cantidad de dinero correspondiente a $1.000.000 | | | | |
|
| Criterio de medición: | cual será la metrica | | | | |
| Excepciones: | No se le asigna dinero al jugador  Se le asigna una cantidad diferente al jugador (más ó menos dinero) | | | | |
| Observación y/o justificación: | Permite cumplir con una de las reglas del juego, que es asignar cierta cantidad de dinero al jugador, antes de iniciar el juego | | | | |
|
| Trazabilidad: | Casos de uso: | CU14 | | | |
| Requerimientos: |  | | | |
| Código: |  | | Capa: | Inicio del Juego |
| Riesgo: | Mal manejo del dinero y la relación con el jugador, generando unas asignación incorrecta | Prioridad: | 4 | | |
| Costo: | costo de la implementacion | | Estado: |  | |
| Esfuerzo: | esfuerzo en tiempo de la implementacion | Requerido: | Si | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Requerimiento numero: | 23 | | Version: | 0.0 | |
| Tipo: | Funcional | Encargado: | ANDREA FAJARDO | | |
| Nombre: | El sistema debe establecer el orden de los jugadores en la partida | | | | |
| Descripción: | Permite que el sistema defina el turno de cada jugador durante el juego | | | | |
|
| Criterio de medición: | cual será la metrica | | | | |
| Excepciones: | Algún jugador queda sin turno  Algún jugador tiene dos o más turnos seguidos | | | | |
| Observación y/o justificación: | Permite que exista un orden en los turnos de los jugadores durante el desarrollo del juego | | | | |
|
| Trazabilidad: | Casos de uso: | CU20 | | | |
| Requerimientos: |  | | | |
| Código: |  | | Capa: | Inicio del Juego |
| Riesgo: | riesgo de la implementacion | Prioridad: | 3 | | |
| Costo: | costo de la implementacion | | Estado: |  | |
| Esfuerzo: | esfuerzo en tiempo de la implementacion | Requerido: | Si | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Requerimiento numero: | 24 | | Version: | 0.0 | |
| Tipo: | Funcional | Encargado: | ANDREA FAJARDO | | |
| Nombre: | El sistema deberá ejecutar las sentencias especificadas en el arca comunal | | | | |
| Descripción: | Asegura que el jugador cumpla con lo informado en la tarjeta de arca comunal | | | | |
|
| Criterio de medición: | cual será la metrica | | | | |
| Excepciones: | No se cumpla con la actividad de la tarjeta de arca comunal  No se asigne actividad de la tarjeta de arca comunal  No existan tarjetas de arca comunal | | | | |
| Observación y/o justificación: | Permite el cumplimiento de una regla del juego, que es tener una actividad correspondiente al arca comunal y ser ejecutada por el jugador | | | | |
|
| Trazabilidad: | Casos de uso: | CU16, CU23 | | | |
| Requerimientos: |  | | | |
| Código: |  | | Capa: | Casillas Especiales |
| Riesgo: | No tener inicializadas la representación tarjetas de arca comunal con tareas para mostrar y ejecutar | Prioridad: | 4 | | |
| Costo: | costo de la implementacion | | Estado: |  | |
| Esfuerzo: | esfuerzo en tiempo de la implementacion | Requerido: | Si | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Requerimiento numero: | 25 | | Versión: | 0.0 | |
| Tipo: | Funcional | Encargado: | ANDREA FAJARDO | | |
| Nombre: | El sistema deberá ejecutar las sentencias especificadas en la tarjeta de casualidad | | | | |
| Descripción: | Asegura que el jugador cumpla con lo informado en la tarjeta de casualidad | | | | |
|
| Criterio de medición: | cual será la metrica | | | | |
| Excepciones: | No se cumpla con la actividad de la tarjeta de casualidad  No se asigne actividad de la tarjeta de casualidad  No existan tarjetas de casualidad | | | | |
| Observación y/o justificación: | Permite el cumplimiento de una regla del juego, que es tener una actividad correspondiente las tarjetas de casualidad y ser ejecutada por el jugador | | | | |
|
| Trazabilidad: | Casos de uso: | CU15,CU23 | | | |
| Requerimientos: |  | | | |
| Código: |  | | Capa: | Casillas Especiales |
| Riesgo: | No tener inicializadas la representación tarjetas casualidad con tareas para mostrar y ejecutar | Prioridad: | 4 | | |
| Costo: | costo de la implementacion | | Estado: |  | |
| Esfuerzo: | esfuerzo en tiempo de la implementacion | Requerido: | Si | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Requerimiento numero: | 26 | | Version: | si se hacen cambios | |
| Tipo: | funcional o no funcional | Encargado: | Quien especificara el requerimento | | |
| Nombre: | Al caer en la propiedad del Hippie, el sistema debe permitir que el participante cancele el valor de la manilla del Hippie | | | | |
| Descripcion: | que hace? | | | | |
|
| Criterio de medicion: | cual será la metrica | | | | |
| Excepciones: | que problemas podria presentar | | | | |
| Observacion y/o justificacion: | porque es necesario? | | | | |
|
| Trazabilidad: | Casos de uso: | relación con q caso de uso | | | |
| Requerimientos: | relación con otros requerimientos | | | |
| Codigo: | todavía no | | Capa: | Parte del juego |
| Riesgo: | riesgo de la implementacion | Prioridad: | es implicito | | |
| Costo: | costo de la implementacion | | Estado: |  | |
| Esfuerzo: | esfuerzo en tiempo de la implementacion | Requerido: | realmente se requiere? | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Requerimiento numero: | 27 | | Version: | si se hacen cambios | |
| Tipo: | funcional o no funcional | Encargado: | Quien especificara el requerimento | | |
| Nombre: | El sistema debe ubicar al participante en la carcel si este cae en la casilla de "IR AL CAI" | | | | |
| Descripcion: | que hace? | | | | |
|
| Criterio de medicion: | cual será la metrica | | | | |
| Excepciones: | que problemas podria presentar | | | | |
| Observacion y/o justificacion: | porque es necesario? | | | | |
|
| Trazabilidad: | Casos de uso: | relación con q caso de uso | | | |
| Requerimientos: | relación con otros requerimientos | | | |
| Codigo: | todavía no | | Capa: | Parte del juego |
| Riesgo: | riesgo de la implementacion | Prioridad: | es implicito | | |
| Costo: | costo de la implementacion | | Estado: |  | |
| Esfuerzo: | esfuerzo en tiempo de la implementacion | Requerido: | realmente se requiere? | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Requerimiento numero: | 28 | | Version: | si se hacen cambios | |
| Tipo: | funcional o no funcional | Encargado: | Quien especificara el requerimento | | |
| Nombre: | El sistema debe ubicar al participante en el CAI si esta especificado en la tarjeta de Arca comunal | | | | |
| Descripcion: | que hace? | | | | |
|
| Criterio de medicion: | cual será la metrica | | | | |
| Excepciones: | que problemas podria presentar | | | | |
| Observacion y/o justificacion: | porque es necesario? | | | | |
|
| Trazabilidad: | Casos de uso: | relación con q caso de uso | | | |
| Requerimientos: | relación con otros requerimientos | | | |
| Codigo: | todavía no | | Capa: | Parte del juego |
| Riesgo: | riesgo de la implementacion | Prioridad: | es implicito | | |
| Costo: | costo de la implementacion | | Estado: |  | |
| Esfuerzo: | esfuerzo en tiempo de la implementacion | Requerido: | realmente se requiere? | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Requerimiento numero: | 29 | | Version: | si se hacen cambios | |
| Tipo: | funcional o no funcional | Encargado: | Quien especificara el requerimento | | |
| Nombre: | El sistema debe ubicar al participante en el CAI si esta especificado en la tarjeta de Casualidad | | | | |
| Descripcion: | que hace? | | | | |
|
| Criterio de medicion: | cual será la metrica | | | | |
| Excepciones: | que problemas podria presentar | | | | |
| Observacion y/o justificacion: | porque es necesario? | | | | |
|
| Trazabilidad: | Casos de uso: | relación con q caso de uso | | | |
| Requerimientos: | relación con otros requerimientos | | | |
| Codigo: | todavía no | | Capa: | Parte del juego |
| Riesgo: | riesgo de la implementacion | Prioridad: | es implicito | | |
| Costo: | costo de la implementacion | | Estado: |  | |
| Esfuerzo: | esfuerzo en tiempo de la implementacion | Requerido: | realmente se requiere? | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Requerimiento numero: | 30 | | Version: | si se hacen cambios | |
| Tipo: | funcional o no funcional | Encargado: | Quien especificara el requerimento | | |
| Nombre: | El sistema debe permitir al participante salir del CAI si en su turno al lanzar los dados saca pares | | | | |
| Descripcion: | que hace? | | | | |
|
| Criterio de medicion: | cual será la metrica | | | | |
| Excepciones: | que problemas podria presentar | | | | |
| Observacion y/o justificacion: | porque es necesario? | | | | |
|
| Trazabilidad: | Casos de uso: | relación con q caso de uso | | | |
| Requerimientos: | relación con otros requerimientos | | | |
| Codigo: | todavía no | | Capa: | Parte del juego |
| Riesgo: | riesgo de la implementacion | Prioridad: | es implicito | | |
| Costo: | costo de la implementacion | | Estado: |  | |
| Esfuerzo: | esfuerzo en tiempo de la implementacion | Requerido: | realmente se requiere? | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Requerimiento numero: | 31 | | Version: | si se hacen cambios | |
| Tipo: | funcional o no funcional | Encargado: | Quien especificara el requerimento | | |
| Nombre: | El sistema debe permitir al participante salir del CAI si tiene una tarjeta de arca comunal que dice: "VALIDO PARA SALIR DEL CAI" | | | | |
| Descripcion: | que hace? | | | | |
|
| Criterio de medicion: | cual será la metrica | | | | |
| Excepciones: | que problemas podria presentar | | | | |
| Observacion y/o justificacion: | porque es necesario? | | | | |
|
| Trazabilidad: | Casos de uso: | relación con q caso de uso | | | |
| Requerimientos: | relación con otros requerimientos | | | |
| Codigo: | todavía no | | Capa: | Parte del juego |
| Riesgo: | riesgo de la implementacion | Prioridad: | es implicito | | |
| Costo: | costo de la implementacion | | Estado: |  | |
| Esfuerzo: | esfuerzo en tiempo de la implementacion | Requerido: | realmente se requiere? | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Requerimiento numero: | 32 | | Version: | si se hacen cambios | |
| Tipo: | funcional o no funcional | Encargado: | Quien especificara el requerimento | | |
| Nombre: | El sistema debe permitir al participante salir del CAI si este paga una fianza de $50.000 | | | | |
| Descripcion: | que hace? | | | | |
|
| Criterio de medicion: | cual será la metrica | | | | |
| Excepciones: | que problemas podria presentar | | | | |
| Observacion y/o justificacion: | porque es necesario? | | | | |
|
| Trazabilidad: | Casos de uso: | relación con q caso de uso | | | |
| Requerimientos: | relación con otros requerimientos | | | |
| Codigo: | todavía no | | Capa: | Parte del juego |
| Riesgo: | riesgo de la implementacion | Prioridad: | es implicito | | |
| Costo: | costo de la implementacion | | Estado: |  | |
| Esfuerzo: | esfuerzo en tiempo de la implementacion | Requerido: | realmente se requiere? | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Requerimiento numero: | 33 | | Version: | si se hacen cambios | |
| Tipo: | funcional o no funcional | Encargado: | Quien especificara el requerimento | | |
| Nombre: | Al caer en una propiedad de ferrocarril comprada por un jugador, el sistema deberá validar el número de propiedades de este tipo que posee el jugador. | | | | |
| Descripcion: | que hace? | | | | |
|
| Criterio de medicion: | cual será la metrica | | | | |
| Excepciones: | que problemas podria presentar | | | | |
| Observacion y/o justificacion: | porque es necesario? | | | | |
|
| Trazabilidad: | Casos de uso: | relación con q caso de uso | | | |
| Requerimientos: | relación con otros requerimientos | | | |
| Codigo: | todavía no | | Capa: | Parte del juego |
| Riesgo: | riesgo de la implementacion | Prioridad: | es implicito | | |
| Costo: | costo de la implementacion | | Estado: |  | |
| Esfuerzo: | esfuerzo en tiempo de la implementacion | Requerido: | realmente se requiere? | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Requerimiento numero: | 34 | | Version: | si se hacen cambios | |
| Tipo: | funcional o no funcional | Encargado: | Quien especificara el requerimento | | |
| Nombre: | Dependiendo del número de propiedades de ferrocarril, el sistema debera cobrar el dinero indicado | | | | |
| Descripcion: | que hace? | | | | |
|
| Criterio de medicion: | cual será la metrica | | | | |
| Excepciones: | que problemas podria presentar | | | | |
| Observacion y/o justificacion: | porque es necesario? | | | | |
|
| Trazabilidad: | Casos de uso: | relación con q caso de uso | | | |
| Requerimientos: | relación con otros requerimientos | | | |
| Codigo: | todavía no | | Capa: | Parte del juego |
| Riesgo: | riesgo de la implementacion | Prioridad: | es implicito | | |
| Costo: | costo de la implementacion | | Estado: |  | |
| Esfuerzo: | esfuerzo en tiempo de la implementacion | Requerido: | realmente se requiere? | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Requerimiento numero: | 35 | | Version: | si se hacen cambios | |
| Tipo: | funcional o no funcional | Encargado: | Quien especificara el requerimento | | |
| Nombre: | De poseer 1 sola propiedad de ferrocarril, el sistema cobrara el alquiler de $25.000 | | | | |
| Descripcion: | que hace? | | | | |
|
| Criterio de medicion: | cual será la metrica | | | | |
| Excepciones: | que problemas podria presentar | | | | |
| Observacion y/o justificacion: | porque es necesario? | | | | |
|
| Trazabilidad: | Casos de uso: | relación con q caso de uso | | | |
| Requerimientos: | relación con otros requerimientos | | | |
| Codigo: | todavía no | | Capa: | Parte del juego |
| Riesgo: | riesgo de la implementacion | Prioridad: | es implicito | | |
| Costo: | costo de la implementacion | | Estado: |  | |
| Esfuerzo: | esfuerzo en tiempo de la implementacion | Requerido: | realmente se requiere? | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Requerimiento numero: | 36 | | Version: | si se hacen cambios | |
| Tipo: | funcional o no funcional | Encargado: | Quien especificara el requerimento | | |
| Nombre: | De poseer 2 propiedades de ferrocarril, el sistema cobrara el alquiler de $50.000 | | | | |
| Descripcion: | que hace? | | | | |
|
| Criterio de medicion: | cual será la metrica | | | | |
| Excepciones: | que problemas podria presentar | | | | |
| Observacion y/o justificacion: | porque es necesario? | | | | |
|
| Trazabilidad: | Casos de uso: | relación con q caso de uso | | | |
| Requerimientos: | relación con otros requerimientos | | | |
| Codigo: | todavía no | | Capa: | Parte del juego |
| Riesgo: | riesgo de la implementacion | Prioridad: | es implicito | | |
| Costo: | costo de la implementacion | | Estado: |  | |
| Esfuerzo: | esfuerzo en tiempo de la implementacion | Requerido: | realmente se requiere? | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Requerimiento numero: | 37 | | Version: | si se hacen cambios | |
| Tipo: | funcional o no funcional | Encargado: | Quien especificara el requerimento | | |
| Nombre: | De poseer 3 propiedades de ferrocarril, el sistema cobrara el alquiler de $100.000 | | | | |
| Descripcion: | que hace? | | | | |
|
| Criterio de medicion: | cual será la metrica | | | | |
| Excepciones: | que problemas podria presentar | | | | |
| Observacion y/o justificacion: | porque es necesario? | | | | |
|
| Trazabilidad: | Casos de uso: | relación con q caso de uso | | | |
| Requerimientos: | relación con otros requerimientos | | | |
| Codigo: | todavía no | | Capa: | Parte del juego |
| Riesgo: | riesgo de la implementacion | Prioridad: | es implicito | | |
| Costo: | costo de la implementacion | | Estado: |  | |
| Esfuerzo: | esfuerzo en tiempo de la implementacion | Requerido: | realmente se requiere? | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Requerimiento numero: | 38 | | Version: | si se hacen cambios | |
| Tipo: | funcional o no funcional | Encargado: | Quien especificara el requerimento | | |
| Nombre: | De poseer 4 propiedades de ferrocarril, el sistema cobrara el alquiler de $200.000 | | | | |
| Descripcion: | que hace? | | | | |
|
| Criterio de medicion: | cual será la metrica | | | | |
| Excepciones: | que problemas podria presentar | | | | |
| Observacion y/o justificacion: | porque es necesario? | | | | |
|
| Trazabilidad: | Casos de uso: | relación con q caso de uso | | | |
| Requerimientos: | relación con otros requerimientos | | | |
| Codigo: | todavía no | | Capa: | Parte del juego |
| Riesgo: | riesgo de la implementacion | Prioridad: | es implicito | | |
| Costo: | costo de la implementacion | | Estado: |  | |
| Esfuerzo: | esfuerzo en tiempo de la implementacion | Requerido: | realmente se requiere? | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Requerimiento numero: | 39 | | Version: | si se hacen cambios | |
| Tipo: | funcional o no funcional | Encargado: | Quien especificara el requerimento | | |
| Nombre: | nombre del requerimiento | | | | |
| Descripcion: | que hace? | | | | |
|
| Criterio de medicion: | cual será la metrica | | | | |
| Excepciones: | que problemas podria presentar | | | | |
| Observacion y/o justificacion: | porque es necesario? | | | | |
|
| Trazabilidad: | Casos de uso: | relación con q caso de uso | | | |
| Requerimientos: | relación con otros requerimientos | | | |
| Codigo: | todavía no | | Capa: | Parte del juego |
| Riesgo: | riesgo de la implementacion | Prioridad: | es implicito | | |
| Costo: | costo de la implementacion | | Estado: |  | |
| Esfuerzo: | esfuerzo en tiempo de la implementacion | Requerido: | realmente se requiere? | | |